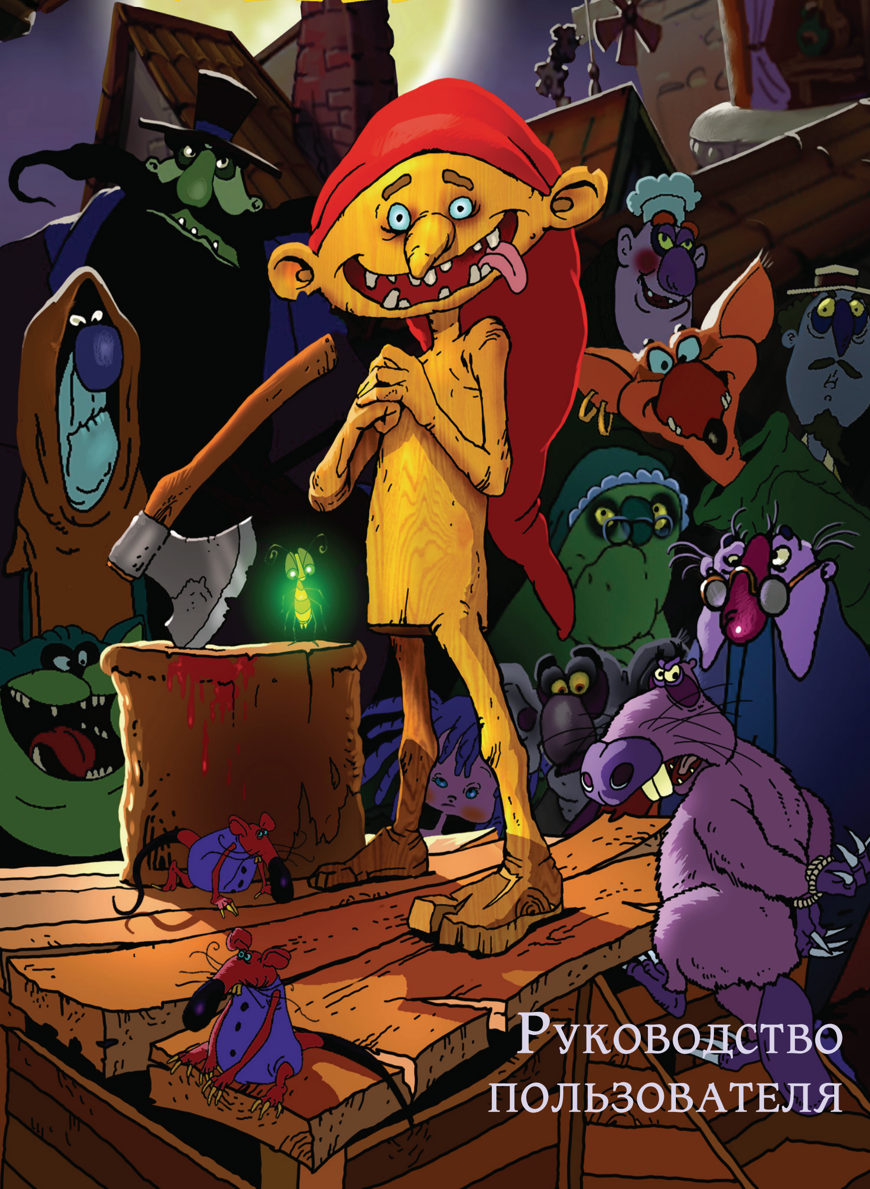
БУРАТИЛЛО



Руководство пользователя

Оглавление

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ 3
УСТАНОВКА ИГРЫ 4
ОТ АВТОРОВ 5
ГЛАВНОЕ МЕНЮ 7
Новая игра 7
Загрузить игру 8
Сохранить игру 8
Продолжить игру 9
Настройки 9
Авторы 10
Бонусы 10
Выход из игры 11
УПРАВЛЕНИЕ ГЕРОЕМ 12
Игровые курсоры 12
Работа с предметами и инвентарем героя 13
«ГОРЯЧИЕ КЛАВИШИ» В ИГРЕ 14
СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ 15
ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА 21
БЕТА-ТЕСТИРОВАНИЕ 23
ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ 24
ИНФОРМАЦИЯ О ЛИЦЕНЗИЯХ 26

Руководство пользователя «Буратилло»
2008 Сатурн-Плюс
2008 Бука, www.buka.ru
2008 Муха, www.myxa.tv



Системные требования

Минимальные требования к аппаратным средствам:
Процессор Intel /AMD 700 МГц
Оперативная память 265 Мб (для Windows Vista 512 Мб)
Свободное место на диске 900 МБ
Видеокарта GeForce 2 MX / Radeon 7500

Рекомендуемые требования к аппаратным средствам:
Процессор Intel / AMD 1000 МГц
Оперативная память 512 Мб (для Windows Vista 1024 Мб)
Свободное место на диске 1.5 ГБ
Видеокарта GeForce 3 Ti500 / Radeon 8500

Операционная система Windows 2000/XP/Vista

Дополнительное оборудование:
- DirectX совместимая звуковая карта;
- Microsoft совместимая мышь;
- DVD-ROM.

Дополнительное ПО:
- DirectX 9.0c

Внимание! Не поддерживаются встроенные графические решения (в том числе решения для ноутбуков и встроенные графические решения Intel, SiS).

УСТАНОВКА ИГРЫ

Вставьте диск с игрой в DVD-ROM привод. На экране появится меню программы автозапуска. Щелкните по пункту «Установить» левой кнопкой мыши – запустится программа установки. Программа установки предложит вам выбрать каталог, в который вы желаете установить игру (по умолчанию предлагается «C:\Program Files\Buka\Buratillo). Чтобы выбрать другую папку, щелкните левой кнопкой мыши по кнопке «Обзор» (Browse). После выбора каталога установки щелкните левой кнопкой мыши по кнопке «Далее >» (Next).

Начнется процесс копирования установочных файлов игры. После окончания копирования файлов программа установки предложит добавить на рабочий стол ярлык для быстрого запуска игры. Щелкните левой кнопкой мыши по кнопке «Готово >» (Finish).

Процесс установки завершен. Для запуска игры выберите пункт «Играть» в меню программы автозапуска. Диск игры должен находиться в DVD-ROM приводе.



Примечание:

Если автораспознавание диска в вашем компьютере отключено, то нажмите кнопку «Пуск» (Start) на панели Windows, выберите пункт меню «Выполнить» (Run) и нажмите кнопку «Обзор» (Browse). Выберите DVD-ROM привод с первым компакт-диском игры и запустите файл в корневой папке компакт-диска с названием «Setup.exe». Для этого надо щелкнуть по нему два раза левой кнопкой мыши.

ОТ АВТОРОВ

В поисках заготовки для деревянного мальчика, папа Карло как-то забрел на заброшенную свалку, где лежало старое, замшелое полено, некогда служившее плахой. Плаха раньше стояла на городской площади, И за века впитала в себя столько зла, что хватило бы на армию маньяков.

Отпилив кусок дерева, радостный и ничего не подозревающий Карло отправился домой, предвкушая, какого симпатичного мальчугана он сейчас выстрогает. Строгал, строгал и выстругал – Буратилло. Как говорится, из чего сделали, то и получилось. Покурить – запросто, закадрить Мальвину – то, что нужно, сыграть в картишки – пожалуйста, и главное – очень хочется разбогатеть.

Буратилло – кошмар для обывателей, головная боль для полиции, кореш для бомжей и тунеядцев, одним словом «Тот, кто рожден из плахи». Вся его жизнь – это поиски легкой жизни, охота за деньгами, славой и красивыми телками.

Проиграв в казино свое тело некоему мистеру Фиксу, он и не подозревал, что сам станет объектом охоты. Ведь в нем частица плахи, а это при умелом биосинтезе и прочих садово-плодовых прививках, даст уникальный материал, назовем это код, для изготовления армии деревянных солдат. Они не тонут и не боятся боли, их не видят радары и они почти бессмертны, горят: так есть анти-пожарное покрытие, намазали и вперед, в атаку. Вот почему Фикс бросил на поимку Буратилло все силы, задействовав армию и полицию.

Сбежав из казино, Буратилло «ложится на дно», выжидая, пока пройдет ажиотаж с его поисками. Но судьба подкидывает ему новое испытание. Как раз

начинается аукцион по продаже театра «Карабас и К°» за долги. Векселя, под которые Карабас брал кредиты, лежат в банке, и там есть одна маленькая фишка. Они не подписаны. И тот, кто впишет свое имя в эти векселя, тот...

Короче узнаете, пройдя игру. Но помните, векселя это еще не все, главное это Фикс. Фикс заключил сделку с Карабасом, Карабас нанял Дуремара, а тот устроил засаду на болоте, а болото это то место, куда Буратилло тянет, как магнитом! Зачем, мы думаем, не стоит вам объяснять. Сами знаете.

Юмор, приколы, неожиданные события, нестандартные ситуации и неординарное прохождение вот, что ждет игрока в самой гуще событий. Спасаться и зарабатывать деньги не каждому под силу. Пятнадцать локаций: апартаменты магната театрального бизнеса и банковское хранилище, полицейский участок и городская свалка (населенная темными личностями), бункер, темные подземелья и склеп Дракулы, и это далеко не все. Обман и махинации, угрозы и насилие вот, что ждет Вас в этом бесшабашном проекте под названием «Буратилло».

Прототипом главного героя является персонаж, созданный студией «Муха», узнать больше о Буратилло вы можете на сайте www.myxa.tv – море юмора и безбашеные приколы не оставят никого равнодушным к деревянному хулигану!



ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Центр управления игрой. Здесь можно сохранить или загрузить игру, изменить игровые настройки, посмотреть список людей, работавших над игрой, или выйти из игры в Windows.



НОВАЯ ИГРА

Начать приключения Буратилло с начала.



ЗАГРУЗИТЬ ИГРУ

Восстановить ранее сохраненную игру. При нажатии на эту кнопку всплывает меню загрузки игры.

Для загрузки ранее сохраненной игры выберите файл сохраненной игры и нажмите «Да», для отмены нажмите «Нет».



СОХРАНИТЬ ИГРУ

Сохранить текущее состояние игры. При нажатии на эту кнопку всплывает меню сохранения текущей игры.

Для сохранения в свободную ячейку, выберите её и нажмите «Да». Для сохранения поверх заранее сохраненной игры, выберите занятую ячейку, подтвердите желание перезаписать игру, для подтверждения сохранения игры нажмите «Да», для отмены нажмите «Нет».

Продолжить игру

Вернуться в игру и продолжить приключения Буратилло.

Также с помощью этой кнопки можно продолжить игру после выхода в Windows через кнопку «Выход из игры» (Не через горячую клавишу F12).

Настройки

Настройка параметров игры.



Настроить можно следующие параметры:

Диалоги – увеличение/уменьшение громкости диалогов.

Музыка – увеличение/уменьшение громкости музыки.

Скорость анимации – увеличение/уменьшение скорости перемещения главного персонажа.

Субтитры – включить/выключить вывод текстовых субтитров диалогов.

Эффекты – увеличение/уменьшение громкости звуковых эффектов.

Для сохранения выбранных значений параметров, следует нажать «Да», для отмены установленных значений следует нажать «Нет».

АВТОРЫ

Список людей, принявших активное участие в разработке игры.

Для выхода из окна со списком разработчиков, следует нажать «Да»

БОНУСЫ

По мере прохождения игры, в это меню будут добавляться мультфильмы о занимательных приключениях Буратилло. Для того, чтобы просмотреть ролик, выберите соответствующую картинку и нажмите «Да». Для выхода из меню Бонус нажмите «Нет».



ВЫХОД ИЗ ИГРЫ

Покинуть игру и выйти в Windows.



Для выхода из игры нажмите «Да», для возврата в главное меню игры нажмите «Нет».



Управление героем

Игровые курсоры

В игре используется интеллектуальный курсор, т.е. при наведении курсора на активный объект или зону (это может быть предмет, персонаж, деталь интерьера, и т.д.), он сменяет форму, подсказывая, что герой может взаимодействовать с этим объектом, либо озвучить свое мнение о данном объекте.

Итак, курсор принимает следующие формы:



Идти. Герой пойдет в указанную часть экрана, если это возможно.



Взаимодействие. Герой может взаимодействовать с этим объектом (например, взять предмет, применить к нему что-то), либо озвучить свое мнение о данном объекте.



Общение. Поговорить с второстепенным персонажем, либо озвучить свое мнение о данном персонаже.



Мнение. Герой выскажет свою реакцию на данный объект.






Перейти на другой экран игры. В зависимости от направления передвижения, курсор бывает четырех видов.

РАБОТА С ПРЕДМЕТАМИ И ИНВЕНТАРЕМ ГЕРОЯ

Это инвентарь Буратилло. Здесь содержатся все предметы, которые он находит в своем приключении.



Открытие инвентаря производится нажатием правой кнопки мыши. Взятие предмета осуществляется щелчком на выбранном предмете левой кнопкой мышки. Курсор принимает вид предмета, это означает, что предмет находится в руке героя, и все действия с другими объектами будут выполняться при помощи этого предмета. Закрытие инвентаря производится щелчком правой кнопкой мыши по любой области экрана. Для возврата предмета обратно в инвентарь, нужно нажать правую кнопку мыши два раза при открытом инвентаре и один раз при закрытом.



В инвентаре над предметами доступны следующие действия:



Пролистать содержимое инвентаря: случается, что предметы не помещаются на один разворот инвентаря, тогда приходится сдвигать инвентарь вверх и вниз. Это можно сделать с помощью кнопок перемещения вверх/вниз по инвентарю. Если все предметы умещаются на один разворот инвентаря, то кнопки будут неактивны.

Комбинирование предметов: можно взять один предмет и щелкнуть левой кнопкой мыши по другому предмету; возможно, после взаимодействия этих предметов получится новый предмет, иначе герой сообщит о том, что объединение предметов невозможно.

«ГОРЯЧИЕ КЛАВИШИ» В ИГРЕ

F2 – вызов экрана сохранения игры;
F3 – вызов экрана загрузки игры;
F12 – выход из игры в Windows без сохранения;
Esc – в зависимости от различных условий:
- **в игре** – переход в меню,
- **в меню, если запущена игра** – возврат в игру,
- **в меню, если не запущена игра** – переход в диалог выхода из игры,
- **во второстепенном меню** – выход из него без сохранения результата,

Создатели игры

Компания «Сатурн Плюс»

Руководитель проекта
Андрей Маслаков

Сценарий
Владимир Шеменев

Программирование
Алексей Бекин

Фоны, фоновая анимация
Святослав Кондауров

Интерфейс
Святослав Кондауров



Художники-аниматоры
Маргарита Зверинцева
Анна Егорова

Монтаж анимации и звука
Андрей Маслаков

Музыка и звуковые эффекты
Сергей Шишкин

Административная группа
Ирина Светоносова
Александр Сафонов
Павел Герасимов

Директор
Алексей Никаноров



Студия «Муха»

Алексей Мотавин
Евгений Любаев
Лилия Арсланова
Сергей Эйтвид
Мария Русских
Артур Муратов
Марк Хаизранов
Альфира Сулейманова
Рамиль Булатов

Компания «Бука»

Продюсер

Сергей Бобков

Менеджеры по продвижению продуктов

Станислав Плещев
Никита Просников

Технический эксперт

Кирилл Бестемьянов

Художники-дизайнеры

Санан Ушанов
Даниелла Климашевская
Артем Суханов
Евгений Потемкин



Руководитель службы рекламы и PR
Георгий Добродеев

PR-менеджер
Анастасия Потемкина
Алевтина Виноградова

Ассистент менеджера по рекламе и PR
Елена Барсукова

Комьюнити-менеджер
Сергей Владинец
Владислав Журавлев

Эксперт по звуку
Юрий Ленин



Роли озвучивали:
Лариса Брохман.
Сергей Кутасов
Виталий Петров
Юрий Меншагин
Леонид Юрьев

Режиссеры записи:
Юрий Ленин

Выпускающий продюсер
Александр Пак

Внутренние тестеры компании «Бука»

Игорь «DIVWarboss» Дмитриев
Иван «Qa» Райнов
Дмитрий «Solovey» Ануфриев
Кирилл «Nightcrawler» Лейко
Александр «Russian_Bear» Коняхин
Михаил «Fatall» Синеокий
Никита «Graf Seth» Портянко
Андрей «S.J. Forrest» Лесняков
Антон «Aries» Кирш
Александр «Krutoy_men» Седых

Внешние тестеры компании «Бука»



Регина Дворцова
Пётр «Piton» Беляев
Максим «Barhan» Мандрик
Андрей «xabbal» Ростанин
Алексей «good_win» Бучкин
Артем «medik» Луконин
Сергей «gunther» Куликов
Евгений «ink» Петров
Павел «phlex» Векшегонов

Коммерческий отдел

Елена Антонова
Максим Алексеев
Наталья Анкундинова
Вадим Лощилов
Сергей Нагорный
Нина Стариченкова
Александр Петринский
Ольга Полковникова

Максим Алексеев
Игорь Колчин
Евгений Самсонов
Валерий Тихвинский
Сергей Федосов
Алексей Капуза



Торговый маркетинг

Александр Кочетков
Татьяна Васекина
Ольга Иванова
Елена Борискина
Евгений Глазов
Артем Гордов
Вячеслав Григорьев
Сергей Золотов
Константин Калиновский
Роман Кармелюк
Таисия Лаврова
Артем Митенков
Андрей Осипов
Вячеслав Пощищайло
Алексей Усов

Юридическая поддержка

Георгий Виталиев
Евсей Евсеев
Наталья Лебедева



Техническая поддержка

Евгений Дмитриев
Роман Алексеев

Сергей Щербань
Кирилл Столяров
Александр Мурашов
Роман Мудрицкий



Генеральный директор
Александр Михайлов

Финансовый директор
Игорь Сухов

Руководитель коммерческого отдела
Татьяна Устинова

Руководитель отдела разработок
Иван Бунаков

Отдельное спасибо
Владиславу Гончарову
Алексею Пешехонову
Юрию Масликову
Евгению Попову
Ивану Бунакову
Кириллу Бестемьянову
Марине Равун



Техническая поддержка

Служба Технической Поддержки ЗАО «Бука»
Работает с понедельника по пятницу с 10-00 до 17-00
Адрес: 115230, Россия, Москва,
Каширское ш. д.1 стр.2 «Бука»
Тел.: +7 (495) 788-75-01, +7 (499) 611-51-56

http://www.buka.ru/cgi-bin/tech_support.pl?option=first_page – здесь вы найдете описание игры, патчи, прохождения.

help@buka.ru – по данному адресу вы сможете получить консультацию, нотолько в том случае, если вы являетесь зарегистрированным пользователем.

Вы являетесь зарегистрированным пользователем, если регистрационная карта, которая шла в комплекте с игрой, которую вы купили, была заполнена вами, отослана нам по почте и обработана нами.

Прежде чем обращаться в службу технической поддержки прочтите, пожалуйста, следующую информацию:

1. При обращении за технической поддержкой, пожалуйста, указывайте полную конфигурацию компьютера, используемую версию Windows и DirectX, подробно опишите возникшую проблему.

2. Если Вы хотите получить ответы на конкретные вопросы по прохождению игры, Вы должны быть зарегистрированным пользователем. В письме Вы должны указать фамилию и регистрационный номер. Только в этом случае мы обязательно Вам ответим!

3. Если у Вас после загрузки Игры серый экран, то необходимо переустановить DirectX. DirectX есть на диске с Игрой.

4. Последние драйвера для видео-карт находятся на диске в каталоге Support

Извините, но:

3. Прохождение игр не высылается! Их можно искать в Форуме.

4. Коды к играм не высылаются!

5. За проблемы, связанные с конфигурацией компьютера, некорректной работой программ других производителей и конфликтами с предварительно установленными пиратскими версиями, компания «Бука» ответственности не несет.

6. По все вопросам, касающимся работы операционной системы Windows 2000/XP, Вы можете получить консультации в центре поддержки Microsoft: тел.(495)916-7171; 125252, Москва, а/я 70, АО Microsoft.



БЕТА-ТЕСТИРОВАНИЕ

Существует некоторое предубеждение, что бета-тестер в игровой индустрии не имеет практически никаких перспектив роста. Мы хотим опровергнуть это утверждение. Компания «Бука» заботится о своих сотрудниках и людях, помогающих нам в создании развлекательных продуктов. Бета-тестирование – прекрасный способ заявить о себе в индустрии. Если вы хорошо проявите себя в бета-тестировании, то у вас появится возможность тестировать продукты на ранних этапах разработки, а то и на этапах проектирования.

Естественно, что люди увлеченные, пунктуальные и одаренные будут получать оплату за работу. Те, кто помимо вышеперечисленных качеств обладает харизмой и лидерскими навыками, сможет вести тестирование проекта, управляя тестерами, создавая ТЗ по этапам тестирования и т.д. Стоит сказать, что карьерный рост очень часто не заканчивается должностью старшего тестера.

Если вы амбициозны, одаренны, пунктуальны, любите игры и разбираетесь в них – добро пожаловать в клуб бета-тестеров компании «Бука»!

Если вы заинтересовались, то пришлите анкету на любой из адресов электронной почты: psasha@buka.ru или epopov@buka.ru.

Или заполните форму на http://www.buka.ru/cgi-bin/testers.pl

ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ

ДОГОВОР О ПОЛУЧЕНИИ АВТОРСКИХ ПРАВ НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОГРАММЫ «БУРАТИЛЛО» ДЛЯ ЭВМ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ («ОБЕРТОЧНАЯ» ЛИЦЕНЗИЯ)

==

УСТАНАВЛИВАЯ ДАННУЮ ПРОГРАММУ ДЛЯ ЭВМ, КОНЕЧНЫЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ТЕМ САМЫМ ВЫРАЖАЕТ СВОЕ СОГЛАСИЕ СО СЛЕДУЮЩИМИ ПОЛОЖЕНИЯМИ:

==

1. Данная программа для ЭВМ и прилагаемая к ней документация являются объектами авторского права ЗАО «Бука» и ООО «Сатурн-плюс».

2. Став законным владельцем экземпляра данной программы для ЭВМ и прилагаемой к ней документации, конечный пользователь получает имущественное право установить ее на одной персональной ЭВМ типа IBM PC, а также эксплуатировать ее с соблюдением условий настоящего Договора и содержащихся в документации правил.

3. Ни данная программа для ЭВМ, ни документация не могут копироваться конечным пользователем полностью или частично в целях извлечения коммерческой выгоды, за исключением изготовления одной резервной копии и только в архивных целях. Уведомление об авторском праве и товарные знаки, проставленные на данной версии и документации, должны сохраняться конечным пользователем.

4. Конечный пользователь может передавать приобретенные им экземпляр программы для ЭВМ с документацией или их копии третьим лицам при соблюдении следующих условий: конечный пользователь должен убедиться в согласии третьих лиц с положениями

настоящего Договора; конечный пользователь не имеет права использовать данную программу для ЭВМ и документацию и все их копии в целях коммерческой выгоды и (или) распространять их на возмездной основе; для поставки приобретенной программы для ЭВМ и документации в зарубежные страны конечный пользователь должен получить разрешение ЗАО «Бука».

5. ЗАО «Бука» предоставляет следующие гарантии:

а) носители информации (дискеты, диски, ленты и т.д.) не содержат дефектов, приводящих их к неработоспособности;

б) на носителях информации данная версия программы для ЭВМ содержится в полном объеме, соответствующем документации;

в) выполняемые программой для ЭВМ функции соответствуют указанным в документации.

Гарантийный срок составляет 60 дней с даты получения конечным пользователем экземпляра данной программы для ЭВМ и документации. В соответствии с настоящей гарантией конечному пользователю будет предоставлен другой запечатанный пакет, содержащий ту же программу для ЭВМ, при условии, что выявленный дефект не возник вследствие нарушения указанных в документации правил использования программы для ЭВМ и при возврате ранее приобретенного экземпляра программы для ЭВМ с выявленным дефектом и документации.

6. Приведенная выше гарантия является единственной, предоставляемой конечному пользователю в отношении приобретенной им программы для ЭВМ. Эта гарантия не может быть передана любому последующему пользователю.

7. При нанесении работой этой программы каких-либо ущербов пользователю, производитель не несет за это никакой ответственности.

Информация о лицензиях

Данный программный продукт использует следующие распространяемые на условиях лицензии LGPL программные библиотеки, их исходный код вы можете получить по прилагаемым URL:

OpenAL 1.0 cross platform audio library

http://www.gnu.org/copyleft/lgpl.html

текст лицензии LGPL вы можете найти в файле LGPL.txt

Этот продукт использует

OggVorbis Copyright (c) 2002, Xiph.org Foundation

http://www.xiph.org

Этот продукт разработан с использованием Windows Media Format Components Distribution License от Microsoft Licensing.

Этот продукт включает технологию, владельцем которой является корпорация

Microsoft, и не может использоваться или распространяться без лицензии от центра лицензирования Microsoft, GP.

Также используется интерпретатор языка Python

http://www.python.org

Спасибо за то, что играете в нашу игру!

Новости и обновления по игре вы можете найти на сайте

http://www.buka.ru